

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΗ – ΑΝΟΙΧΤΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

Το Εργαστήριο Σχεδίασης και Ανάπτυξης Πλεκτών Καινοτόμων Προϊόντων Κλωστοϋφαντουργίας και Ένδυσης (ΣΑΠΚΕ) θα έχει τη χαρά και την τιμή να δεχθεί την Πέμπτη, 16/2/2023, την επίσκεψη του συναδέλφου καθηγητή **Kai Hormann, University of Lugano, Lugano, Switzerland**.

Ο Kai Hormann είναι associate editor σε ορισμένα από τα πιο σημαντικά περιοδικά του χώρου Computer Graphics και CAGD:

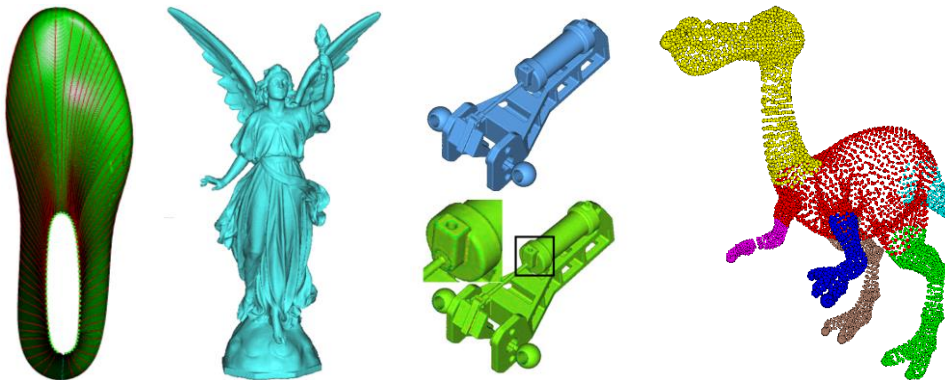
- *ieee transactions on visualization and computer graphics* · associate editor · since 2019
- *computers & graphics* · associate editor · since 2015
- *computer aided geometric design* · associate editor · since 2009

Σύντομο βιογραφικό

Kai Hormann is a full professor at the Università della Svizzera italiana in Lugano. He received a Ph.D. in computer science from the University of Erlangen in 2002 and spent two years as a postdoctoral research fellow at Caltech in Pasadena and the CNR in Pisa, before joining Clausthal University of Technology as an assistant professor in 2004. During the winter term 2007/2008 he visited Freie Universität Berlin as a BMS substitute professor and came to Lugano as an associate professor in 2009. His research interests are focused on the mathematical foundations of geometry processing algorithms as well as their applications in computer graphics and related fields. In particular, He is working on generalized barycentric coordinates, subdivision of curves and surfaces, barycentric rational interpolation, and dynamic geometry processing. [Kai Hormann's homepage \(usi.ch\)](#) | [Kai Hormann - Google Scholar](#)

Στο πλαίσιο της επίσκεψης θα πραγματοποιηθεί στην **Αίθουσα 212, μεταξύ 12:00-13:00**, ανοιχτή παρουσίαση ερευνητικών αποτελεσμάτων της ομάδας μας γύρω από τρέχοντα ζητήματα από τον χώρο Computer Graphics και CAD. Η παρουσίαση θα εστιαστεί στα παρακάτω ζητήματα:

- Απομάκρυνση θορύβου χαμηλού φάσματος από νέφη σημείων, η μέθοδος Elliptic Gabriel Taubin Filtering.
- Εννοιολογική τμηματοποίηση νέφους σημείων.
- Υπολογισμός γεωδαιτικών καμπυλών σε νέφη σημείων με εφαρμογή στην ψηφιακή ανακατασκευή επιφανειών.
- Σχεδιασμός ψηφιακής ανακατασκευής πολύπλοκων 3D αντικειμένων από νέφη σημείων.
- Προγραμματισμός GPU και MultiGPU για εφαρμογές γραφικών υψηλών αποδόσεων.



Η παρουσίαση θα γίνει από τον καθηγητή του ΤΜΒΣΠ κ. [Φίλιππο Αζαριάδη](#) και τον μεταδιδάκτορα Δρ. [Αλέξανδρο Αγάθο](#).